

工设计;计算机2D软件分析方法最为快速;计算机3D软件分析方法对花纹块计算非常准确,适合与客户直观交流;传统工艺与3D软件分析相结合的方法仅用于分析,不推荐使用。此外,这几种方法只用于ATV轮胎的分析,对于其他类型的轮胎,可供参考,但不一定适用。随着计算机软件在轮胎设计中运用的发展,可能会出现一种更为快速且

精确的估算方法——直接由2D图转变为3D模型,自动生成施工参数,也可以按照质量估算逆向调整3D模型和施工参数。

参考文献:

[1] 姜位文. 轮胎胎面形状的确定[J]. 杭州化工, 2006, 36(3): 35-38.

收稿日期: 2018-09-16

Estimation Method for Design Quality of All Terrain Vehicle Tire

JIANG Weiwen

(Zhongce Rubber Group Co., Ltd., Hangzhou 310018, China)

Abstract: The design quality of all terrain vehicle tire was evaluated by the methods of the traditional process planning, 2D and 3D computer aided analysis, and the combination of traditional process planning and 3D computer aided analysis. The results showed that, there was little difference between the design quality estimated by various methods and the actual tire quality. The estimation of traditional process design was very accurate for calculation of carcass material, which was suitable for construction design before trial production. The 2D software analysis method was the fastest. The 3D software analysis method was very accurate for calculation of pattern blocks, which was suitable for direct communication with customers. The method combining the traditional process with 3D software analysis was only used for analysis and was not recommended for use.

Key words: all terrain vehicle tire; quality estimation; 3D model; carcass; tread

Enviro在北美推进废轮胎回收

瑞典热解回收炭黑工艺开发商Enviro系统公司签订了一份协议,将在美国成立一家轮胎热解合资企业,以便在北美推进轮胎回收工作。

2018年12月中旬,Enviro系统公司与得克萨斯州克利夫兰的EE-TDF公司签订了一份谅解备忘录,计划在该州建设一座废轮胎热解工厂,回收炭黑年产能达3万t。

EE-TDF是一家废轮胎收集和机械粉碎企业,该公司从2011年开始运营,业务覆盖休斯顿和得克萨斯州南部。“我们的目标是在未来6个月签订一份有约束力的协议,在2019年第2季度启动首个工厂项目。”Enviro系统公司首席执行官Thomas Soerensson说。

此外,Enviro还与加拿大安大略省温弗利的Treadcraft有限公司签订了谅解备忘录,拟在美国

纽约州尼亚加拉瀑布城兴建一个年产能达3万t的炭黑回收工厂,项目已于2018年年底启动。

(摘自《中国化工报》,2019-01-17)

固特异斯洛文尼亚轮胎厂扩能

固特异日前宣布,将对斯洛文尼亚的工厂实施扩能。扩产后的产品将面向替换胎市场,主要是431.8~482.6 mm (17~19英寸)子午线轮胎。

根据规划,固特异将投资1.07亿美元(约合7.38亿元人民币),为这个工厂增添必要的厂房和生产设备。扩能项目分两个阶段进行,开工时间分别为2019年1月和2020—2021年。到2022年,固特异斯洛文尼亚工厂的产能将提升25%,达到约180万条轮胎。

(摘自《中国化工报》,2019-01-03)